

オペレーションズリサーチ		講義	講師 竹内 芳衛
科目カテゴリー	経営・経済コースの選択必修科目	科目ナンバリング	23001103

1. 授業のねらい・概要

意思決定を科学的に支援する方法，つまりオペレーションズリサーチの手法の基本を学ぶ。

2. 授業の進め方

講義形式。(テキストによる学習)

3. 授業計画

1. ゲーム理論とは何か 2. ゲーム理論の基本モデル 3. 戦略形ゲーム，利得行列 4. 支配される戦略の逐次消去 5. より複雑な逐次消去 6. 最適応答戦略とナッシュ均衡 7. 逐次消去とナッシュ均衡 8. 囚人のジレンマと支配戦略	9. 支配戦略ナッシュ均衡，パレート劣位 10. 支配戦略と支配される戦略 11. ナッシュ均衡が2つ以上あるゲーム 12. 均衡選択の問題，リスク支配 13. 純粋戦略と混合戦略 14. 混合戦略ナッシュ均衡 15. 寄付金ゲーム
--	--

4. 準備学修（予習・復習等）の具体的な内容及びそれに必要な時間

授業前に教科書の該当する部分に目を通しておくこと（各回1時間程度）。

5. 課題（試験やレポート等）に対するフィードバックの方法

標準解答若しくは解説を提示し，又は本人解答を返却する。

6. 授業における学修の到達目標

- オペレーションズリサーチの考え方の基礎を理解できるようになる。
- オペレーションズリサーチの基本的な手法を扱うことができるようになる。

7. 成績評価の方法・基準

定期試験＋課題（60～80%）と平素の活動状況（20～40%）で評価する。

8. テキスト・参考文献

土橋俊寛．ゲーム理論．日本評論社，2018。

9. 受講上の留意事項

毎回，教科書を忘れないこと。

10. 「実務経験のある教員等による授業科目」の該当の有無

該当しない。

11. 卒業認定・学位授与の方針と当該授業科目との関連

上記の「科目カテゴリー」欄の記載のとおり。